Vertragsvereinbarung über die Nutzung des Videospiels „Grand Theft Auto VI“

zwischen

_____

[Name], nachfolgend **„zockende Partei“** genannt,

und

_____

[Name], nachfolgend **„nicht-zockende Partei“** genannt,

(nachfolgend gemeinsam „**Parteien**“ genannt).

Präambel

Die zockende Partei beabsichtigt, das Videospiel „Grand Theft Auto VI“ (nachfolgend „das Spiel“) im nachstehend bestimmten Zeitraum zu nutzen. Die Nutzung soll unabhängig von ihrer Intensität zeitlich unbegrenzt erfolgen dürfen. Die Parteien sind sich einig, dass hierfür klare Rahmenbedingungen im beiderseitigen Interesse des häuslichen Friedens liegen. Dies vorausgeschickt, vereinbaren die Parteien Folgendes:

§ 1 Nutzungsrecht und Nutzungszeitraum

(1) Der zockenden Partei steht im Zeitraum vom 19. November 2026, 00:00 Uhr, bis zum 29. November 2026, 24:00 Uhr (nachfolgend „Nutzungszeitraum“), das Recht zu, das Spiel so viel zu spielen, wie sie möchte.

(2) Eine zeitliche, mengenmäßige oder sonstige Beschränkung der Nutzung ist während des Nutzungszeitraums ausgeschlossen.

§ 2 Störungsverbot

(1) Die nicht-zockende Partei verpflichtet sich, es zu unterlassen, vor dem Fernseher oder Monitor entlangzulaufen und dadurch den Sichtbereich der zockenden Partei zu beeinträchtigen.

(2) Dieses Verbot gilt während jeder laufenden Mission, Zwischensequenz, jedes Raubüberfalls („Heist“) und jeder Online-Sitzung. Es ist strengstens zu beachten.

(3) Ein Verstoß hat Konsequenzen. Art und Umfang bestimmen sich nach billigem Ermessen.

§ 3 Kommentierungsverbot

(1) Die nicht-zockende Partei verpflichtet sich, für den Fall, dass die zockende Partei eine Mission verfehlt, im Spiel ums Leben kommt oder von der Polizei festgenommen wird, bestimmte Äußerungen zu unterlassen.

(2) Untersagt sind insbesondere die folgenden Äußerungen:

- a) „Es ist doch nur ein Spiel."
- b) „Das kannst du auch später machen."
- c) „Hast du nicht schon lange genug gespielt?"

§ 4 Zurückstellungsklausel

(1) Alle Umarmungen, Küsse, Gespräche, Besorgungen sowie Bitten wie „Kannst du mir mal ganz kurz dabei helfen?" müssen warten, bis die zockende Partei die aktuelle Mission abgeschlossen oder ein Versteck („Safe House") erreicht hat.

(2) Bitten, die als „kurz" oder „nur eben schnell" bezeichnet werden, unterfallen ebenfalls Absatz 1.

§ 5 Gegenleistung und Verzichtsrecht

(1) Hat die nicht-zockende Partei das Spiel für die zockende Partei gekauft oder mindestens 40,00 € (in Worten: vierzig Euro) zum Kauf des Spiels beigetragen, so ist sie berechtigt, eine der in den §§ 2 bis 4 geregelten Bestimmungen zu streichen.

(2) Das Recht aus Absatz 1 kann nur einmal ausgeübt werden und ist nicht übertragbar.

§ 6 Vertragsstrafe

Für jeden schuldhaften Verstoß gegen die §§ 2 bis 4 verpflichtet sich die verstoßende Partei zur Zahlung einer Vertragsstrafe in Form von [einer Pizza / einer Massage / einem Abwasch]. Die Höhe wird im Streitfall nach billigem Ermessen bestimmt.

§ 7 Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrags ganz oder teilweise unwirksam oder undurchführbar sein oder werden, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen unberührt. Anstelle der unwirksamen Bestimmung gilt diejenige wirksame Regelung als vereinbart, die dem Zweck der unwirksamen Bestimmung am nächsten kommt.

§ 8 Schriftformklausel

Änderungen und Ergänzungen dieses Vertrags bedürfen zu ihrer Wirksamkeit der Schriftform. Dies gilt auch für die Aufhebung dieser Schriftformklausel. Mündliche Nebenabreden bestehen nicht.

§ 9 Höhere Gewalt

Server-Ausfälle, Spiele-Updates mit übermäßiger Downloadgröße sowie sonstige technische Störungen, die nicht im Verantwortungsbereich der zockenden Partei liegen, gelten als höhere Gewalt. Sie berechtigen zu einer angemessenen Verlängerung des Nutzungszeitraums.

§ 10 Anwendbares Recht und Gerichtsstand

Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Gerichtsstand ist, soweit gesetzlich zulässig, der gemeinsame Wohnsitz der Parteien. Als Schlichtungsstelle im Streitfall fungiert das Sofa.

§ 11 Inkrafttreten

Dieser Vertrag tritt mit Unterzeichnung durch beide Parteien in Kraft.

_____

Ort, Datum / Unterschrift (zockende Partei)

_____

Ort, Datum / Unterschrift (nicht-zockende Partei)